

Explication exo 3 TP 06

initialement le tableau est :

boule :

0	1	2	3	4	5	6	7
1	2	3	4	5	6	7	8

 avec $nb = 8$ et $n = 3$

La méthode consiste à mettre à la fin les nombres déjà choisis

- itération pour $i = 0$

$j = \text{random}(8)$ par ex $j = 2$

la boule (3) est tirée et mise à la fin par permutation :

boule :

0	1	2	3	4	5	6	7
1	2	8	4	5	6	7	3

- itération pour $i = 1$

$j = \text{random}(7)$: choisi dans le restant par ex $j = 4$

boule :

0	1	2	3	4	5	6	7
1	2	8	4	7	6	5	3

- itération pour $i = 2$

$j = \text{random}(6)$ choisi parmi les boules restantes

boule :

0	1	2	3	4	5	6	7
1	2	6	4	7	8	5	3

Voilà cette technique permet de simuler des tirages sans remise en minimisant le temps d'exécution

le 18 - ans 2009, S. VEREL