

Fiche TP 06 : Javascript, DOM, etc.

Licence 3 informatique semestre 5, 2008-2009

Exercice 1 : Création de liste

1. Créer un bouton qui permet d'ajouter un item à la fin d'une liste.
2. Créer un bouton qui met en avant par la couleur de fond un item particulier d'une liste. Ce bouton doit en fait changer l'item mis en avant.
3. Créer un bouton qui ajoute un item avant l'item mis en avant.
4. question plus : créez une sous-liste au niveau de l'item mis en avant.

Exercice 2 : Création de tableau

1. A partir des 6 valeurs hexadécimale 00, 33, 66, 99, CC, FF pour chacune des couleurs RGB, il est possible d'obtenir $6^3 = 216$ couleurs différentes.
Créer, à partir du DOM, un tableau qui contiennent les 216 couleurs possibles.
2. Ecrire la fonction javascript randomColor() qui retourne une couleur aléatoire en hexadécimale.
3. Créer, à partir du DOM, un tableau qui contiennent 216 couleurs aléatoires.

Exercice 3 : Déplacement

1. Créez un élément contenant du texte qui se déplace aléatoirement sur la page toutes les secondes.
2. Faites en sorte que le texte change lorsque la souris survole cet élément.

Exercice 4 : Menu

1. Concevoir un menu déroulant en ligne qui lorsqu'on clique sur un titre du menu face apparaitre les items correspondants.
2. Concevoir un menu sur 2 lignes : la première ligne contient les titres du menu, la seconde ligne propose les items relatifs au menu survolé.

Exercice 5 : Plus petit, plus grand

Améliorer le jeux de la semaine passée "plus petit, plus grand" :

- l'affichage des résultats doit s'effectuer à l'aide du DOM,
- les saisies doivent s'effectuer par un formulaire,
- vous devrez vérifier la validité les valeurs proposées par l'utilisateur.