

Fiche TP 11 : Introduction à SVG

Licence 3 informatique semestre 5, 2008-2009

Exercice 1 : Premiers exemples

1. Ecrire les exemples des slides du cm 11, slides 8, 10, 11, 12, 13, 14, 15.
2. Ecrire une feuille de style pour un des exemples précédents.
3. Dessiner une ellipse qui change de couleur lorsque la souris passe au dessus.

Exercice 2 : Génération de SVG en Php

1. Faire un formulaire qui propose une couleur.
Le script php devra afficher un rectangle de la couleur choisie.

Le svg sera inclu directement dans le code XML. Le content-type transmis par le serveur au navigateur doit être du xml :

```
header("Content-type: text/xml");
```

A ce titre toutes les balises doivent être écrites rigoureusement, en particulier en minuscule. Les espaces de noms n'ont pas à être indiqués.

Exercice 3 : Génération de SVG en Php avec BD

On désire afficher des graphiques ne contenant que des cercles à partir d'une base de données.

1. Créer dans votre DB une table *cercle* qui pourra contenir l'ensemble des cercles à afficher. Il existe à priori plusieurs graphiques, il faut donc prévoir un attribut qui désigne le graphique auquel le cercle appartient.
2. Ecrire un script php qui puisse ajouter un cercle dont les caractéristiques sont aléatoires dans la BD. Ce script contient un formulaire qui permet d'ajouter un cercle au graphique voulu à chaque soumission.
3. Ecrire un script php qui affiche en svg le contenu des 6 premiers graphiques.
4. Ajouter un formulaire qui permet de sélectionner un 6 des graphiques. Le script devra modifier aléatoirement le graphique sélectionné.