Recherche et dénombrement dans des tableaux Licence 1 MASS - Introduction programmation Java

SÉBASTIEN VEREL verel@i3s.unice.fr www.i3s.unice.fr/~verel

Équipe ScoBi - Université de Nice Sophia-Antipolis

28 avril 2013

Objectifs de la séance 10

- Recherche itérative d'un élément dans un tableau
- 2 Recherche dichotomique d'un élément dans un tableau
- 3 Dénombrement d'un élément dans un tableau
- Dénombrement d'un élément dans deux tableaux en parallèle

Questions principales du jour :

Comment rechercher et compter des éléments dans un tableau?

Caractéristiques de ces structures de données

- De taille finie :
 le nombre maximum de données est déterminée
- En général, les données sont "numérotables" (indexables)
- On doit pouvoir accéder à une donnée dont le rang (l'indice) est déterminé

Déclaration tableau

Déclaration d'un tableau t de type typeElement avec N valeurs

variable t : tableau de N typeElement

variable t : tableau de 9 entiers

Déclaration d'un tableau contenant 12 caractères :

variable c : tableau de 12 caractères

Déclaration d'un tableau contenant *n* nombres réels :

variable tabReal : tableau de *n* réel

Lecture des valeurs

lecture de la valeur d'indice i du tableau t

t[i]

- t[3] a pour valeur 78
- On peut réaliser des calculs comme avec une variable classique :

$$t[3] + 10$$
 a pour valeur 88 $t[7] + t[0]$ a pour valeur 23

Affectation des valeurs

Affectation de la valeur a à la case d'indice i du tableau t

$$t[i] \leftarrow a$$

- $t[3] \leftarrow 15$
- $t[2] \leftarrow t[0]$
- $t[8] \leftarrow t[1]^2 + 1$

En Java

• Déclaration d'un tableau t de taille 9 :

$$int[] t = new int[9];$$

Lecture :

$$t[3] + 1;$$

• Affectation :

$$t[4] = 6;$$

Algorithmes

- remplir itérativement un tableau
- calcul de la moyenne des nombres
- calcul de la somme des carrés des éléments
- recherche du maximum du tableau

Plan

- Rappel
- 2 Recherche d'un élément
- Oénombrement

Recherche itérative Exemple

La valeur de recherche(15, t) est Vrai La valeur de recherche(17, t) est Faux

Recherche itérative : langage algorithmique

```
Algorithme recherche(x : entier, t : tableau d'entier) : booleen
début
variable i : entier
variable b : booleen
  b ← Faux
  pour i de 0 à t.taille -1 faire
    si t[i] = x alors
       b \leftarrow Vrai
     fin si
  fin pour
  retourner b
fin
Mais pas très efficace...
```

Exemple d'exécution

recherche(15, t)

$$i = 0$$
 $t[i] = 12$ $b = faux$
 $i = 1$ $t[i] = 3$ $b = faux$
 $i = 2$ $t[i] = 12$ $b = faux$

$$i = 3$$
 $t[i] = 15$ $b = vrai$
 $i = 4$ $t[i] = 12$ $b = vrai$
 $i = 5$ $t[i] = 3$ $b = vrai$
 $i = 6$ $t[i] = 15$ $b = vrai$
 $i = 7$ $t[i] = 11$ $b = vrai$

i=8 t[i]=10 b=vrai

L'algorithme itére 9 fois alors que 4 fois aurait été suffisant.

Recherche itérative : version "tant que"

Malheur! Lorsque x n'est pas dans le tableau

```
Algorithme recherche(x : entier, t : tableau d'entier) : booleen début variable i : entier i \leftarrow 0 \\ \textbf{tant que } t[i] \neq x \textbf{ faire} \\ i \leftarrow i+1 \\ \textbf{fin tant que} \\ \textbf{retourner } t[i] = x \\ \textbf{fin}
```

Exemple d'exécution

```
recherche(17, t)
 i = 0 t[i] = 12
 i = 1 t[i] = 3
 i = 2 t[i] = 12
 i = 3 t[i] = 15
 i = 4 t[i] = 12
 i = 5 t[i] = 3
 i = 6 t[i] = 15
 i = 7 t[i] = 11
 i = 8 t[i] = 10
 i = 9 t[i] = ???
```

L'algorithme tente d'obtenir une valeur inexistante du tableau : Java envoie un signal d'exception

Recherche itérative : version "tant que"

```
Algorithme recherche(x : entier, t : tableau d'entier) : booleen
début
variable i : entier
  i \leftarrow 0
  tant que i < t.taille?? t[i] \neq x faire
     i \leftarrow i + 1
  fin tant que
  si i < t.taille alors
     retourner vrai
  sinon
     retourner faux
  fin si
fin
Il faut tester i < t.taille pour ne pas sortir des bornes du tableau.
```

Le top

```
 \begin{tabular}{ll} \textbf{Algorithme} & \text{recherche}(\textbf{x}: \text{entier, t}: \text{tableau d'entier}): \text{booleen} \\ \textbf{début} \\ \textbf{variable} & i: \text{entier} \\ i \leftarrow 0 \\ \textbf{tant que} & i < t.taille \mbox{ et } t[i] \neq x \mbox{ faire} \\ & i \leftarrow i+1 \\ & \mbox{fin tant que} \\ & \mbox{retourner} & i < t.taille \mbox{ fin} \\ \end{tabular}
```

Nombre moyen de comparaisons pour un tableau de taille n? $\frac{n}{2}$

En Java

```
* recherche d'un nombre dans un tableau de maniere iterative
* entree :
 - x : nombre a rechercher
   - t : tableau ou le nombre est a rechercher
* sortie :
   - booleen : vrai ssi le nombre est dans le tableau
bool rechercheIter(int x, int [] t) {
 int i = 0;
 while (i < t.length && t[i] != x)
   i++:
 return i < t.length;
```

Recherche dichotomique

La recherche dichotomique ne peut s'effectuer que sur un tableau ordonné.

La technique consiste à choisir l'élément du milieu puis à rechercher à droite si l'élément à rechercher est plus grand ou à rechercher à gauche si l'élément à rechercher est plus petit

Principe

recherche(10, t)

10 < t[c] donc :

Recherche dichotomique

```
Algorithme rechercheDichotomique(x : entier, t : tableau d'entier) :
  booleen
début
variable a,b,c : entier
  a \leftarrow 0
  b \leftarrow t.taille - 1
  c \leftarrow (a+b)/2
  tant que a \le b et t[c] \ne x faire
     si t[c] < x alors
        a \leftarrow c + 1
     sinon
        b \leftarrow c - 1
     fin si
     c \leftarrow (a+b)/2
  fin tant que
  retourner a < b
fin
```

Exemple d'exécution

```
recherche(11, t)
 a = 0 b = 8 c = 4 t[c] = 12
a = 0 b = 3 c = 1 t[c] = 3
a = 2 b = 3 c = 2 t[c] = 10
a = 3 b = 3 c = 3 t[c] = 11
Vrai
recherche(17, t)
 a = 0 b = 8 c = 4 t[c] = 12
a = 5 b = 8 c = 6 t[c] = 12
a = 7 b = 8 c = 7 t[c] = 15
a = 8 b = 8 c = 8 t[c] = 15
a = 9 b = 8 c = 8 t[c] = 15
```

Faux

Nombre de comparaisons

T(k): nombre de comparaisons dans un sous-tableau de taille k.

$$T(k) = T(\frac{k}{2}) + 1$$

Taille du tableau : $n=2^{\alpha}$

$$T(n) = T(\frac{n}{2}) + 1$$

$$T(n) = T(\frac{\overline{n}}{4}) + 1 + 1$$

$$T(n) = T(\frac{n}{8}) + 1 + 1 + 1$$

. . .

$$T(n) = T(1) + \alpha$$

T(n) est de l'ordre de $\log_2(n)$.

Pour $n = 10^9$ nous avons $T(n) \approx 30$

En Java

En Java

```
boolean rechercheDichotomique(int x, int [] t) {
  int a = 0;
  int b = t.length - 1;
  int c = (a + b) / 2;
  while (a \le b \&\& t[c] != x) {
    if (t[c] < x)
      a = c + 1;
    else
     b = c - 1;
    c = (a + b) / 2;
  return a <= b;
```

exemple

```
La valeur de denombrer(15, t) est 2
La valeur de denombrer(17, t) est 0
La valeur de denombrer(12, t) est 3
```

Algorithme

```
Algorithme denombrer(x : entier, t : tableau d'entier) : entier
début
variable i.c : entier
  c \leftarrow 0
  pour i de 0 à .taille-1 faire
     si t[i] = x alors
       c \leftarrow c + 1
     fin si
  fin pour
  retourner c
fin
```

Exemple

denombrer(12, t)

$$i = 0$$
 $t[i] = 12$ $c = 1$
 $i = 1$ $t[i] = 3$ $c = 1$
 $i = 2$ $t[i] = 12$ $c = 2$
 $i = 3$ $t[i] = 15$ $c = 2$
 $i = 4$ $t[i] = 12$ $c = 3$
 $i = 5$ $t[i] = 3$ $c = 3$
 $i = 6$ $t[i] = 15$ $c = 3$
 $i = 7$ $t[i] = 11$ $c = 3$
 $i = 8$ $t[i] = 10$ $c = 3$

En Java

```
* denombrer le nombre d'apparition d'un nombre dans un tableau
*
* entree :
 - x : nombre a denombrer
 - t : tableau ou le nombre est a rechercher
* sortie :
 - nombre d'occurrence
int denombrer(int x, int [] t) {
 int c = 0;
 for(int i = 0; i < t.length; i++)
   if (t[i] == x)
     c++:
 return c;
```

Denombrement en parallèle

Dénombrer selon les valeurs des éléments dans deux tableaux en parallèle.

Par exemple : dénombrer les couples d'éléments qui sont pairs à la même position dans les deux tableaux.

Algorithme

```
Algorithme denombrerPairs(t1 : tableau d'entier, t2 : tableau
  d'entier) : entier
début
variable i,c: entier
  c \leftarrow 0
  pour i de 0 à t1.taille -1 faire
     si modulo(t1[i], 2) = 0 et modulo(t2[i], 2) = 0 alors
       c \leftarrow c + 1
     fin si
  fin pour
  retourner c
fin
```

En Java

```
* denombrer en parallele les nombres pairs
*
* entree :
 - t1 : tableau ou le nombre est a rechercher
 - t2 : tableau ou le nombre est a rechercher
* sortie :
  - nombre d'occurences de nombre pairs en parallele
int denombrerParallele(int [] t1, int [] t2) {
 int c = 0:
 for(int i = 0; i < t1.length; i++)
   if (t1[i] \% 2 == 0 \&\& t2[i] \% 2 == 0)
     c++:
 return c;
```

Exercices

- Un tableau de taille n contient les lettres A,T,G ou C.
 Dénombrer le nombre d'occurrences de la succession des lettres A,T,A (isoleucine)
- Deux tableaux sont de tailles n et contiennent les lettres A,T,G ou C.
 Dénombrer le nombre de bases non correctement appariées.

Objectifs de la séance 8

- 1 Recherche itérative d'un élément dans un tableau
- 2 Recherche dichotomique d'un élément dans un tableau
- 3 Dénombrement d'éléments dans un tableau
- Dénombrement d'éléments dans deux tableaux en parallèle

Questions principales du jour :

Comment rechercher et compter des éléments dans un tableau?