

Algorithme Evolutionnaire

Master 1 I2L
2013 / 2014

Dans ce TP, il s'agit d'implémenter un algorithme évolutionnaire sur le problème du OneMax.

L'algorithme génétique est une stratégie d'évolution $(\mu + \lambda)$ -ES. La mutation d'une chaîne binaire de longueur n change la valeur de chaque bit avec le taux $1/n$. Le croisement est le croisement uniforme.

Vous pourrez utiliser un taux de mutation de 1.0, et un taux de croisement de 0.8.

Questions :

- a - Implémenter l'algorithme proposé.
- b - Comparer les performances de l'AG en terme de nombre d'évaluation avec l'algorithme Hill-Climbing First Improvement.