

# Automate pondéré

Informatique Théorique 2  
Licence 3 informatique

SÉBASTIEN VEREL  
verel@univ-littoral.fr

<http://www-lisic.univ-littoral.fr/~verel>

Université du Littoral Côte d'Opale  
Laboratoire LISIC  
Equipe OSMOSE

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Automate pondéré

# Objectifs de la séance 03



## Automate fini

Fonction à valeur booléenne définie sur l'ensemble des mots

$$A : \Sigma^* \rightarrow \{0, 1\}$$

Répond à un problème de décision :

si  $A(w) = 0$  alors  $w \notin L_A$

si  $A(w) = 1$  alors  $w \in L_A$

## Pourquoi ne pas généraliser ?

Fonction à valeur dans  $\mathbb{R}$  définie sur l'ensemble des mots :

Automate pondéré

$$A : \Sigma^* \rightarrow \mathbb{R}$$

## Automate fini

Fonction à valeur booléenne définie sur l'ensemble des mots

$$A : \Sigma^* \rightarrow \{0, 1\}$$

Répond à un problème de décision :

si  $A(w) = 0$  alors  $w \notin L_A$

si  $A(w) = 1$  alors  $w \in L_A$

## Pourquoi ne pas généraliser ?

Fonction à valeur dans  $\mathbb{R}$  définie sur l'ensemble des mots :

Automate pondéré

$$A : \Sigma^* \rightarrow \mathbb{R}$$

Fonction à valeur dans  $\Sigma_2^*$  définie sur l'ensemble des mots :

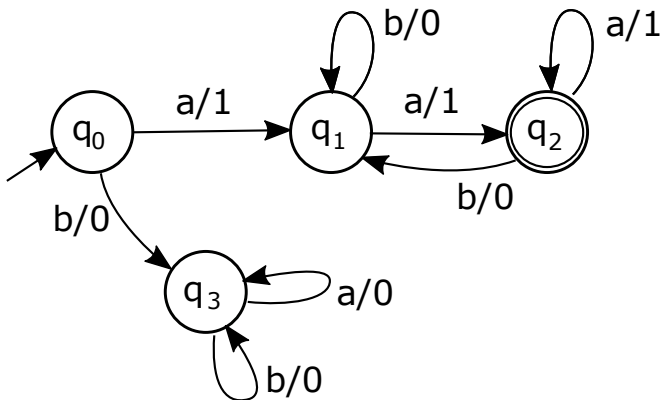
Transducteur

$$T : \Sigma_1^* \rightarrow \Sigma_2^*$$

## Source, bibliographie

- [1] "Speech recognition with weighted finite-state transducers", Mohri *et al.*, 2008.
- [2] Suresh, A. T., Roark, B., Riley, M., Schogol, V. (2021). Approximating probabilistic models as weighted finite automata. *Computational Linguistics*, 47(2), 221-254.
- [3] wikipedia, pages "Automate pondéré", et "Finite-state transducer"

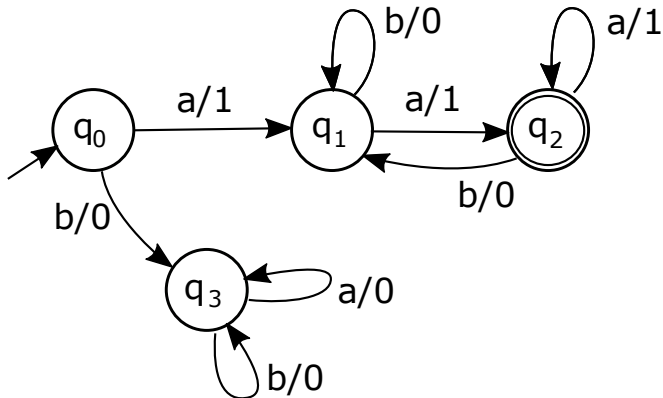
Idée : ajouter des poids aux transitions



### Principe

Lors de la lecture du mots, les poids des étiquettes sont agrégées

## Idée : ajouter des poids aux transitions



### Principe

Lors de la lecture du mots, les poids des étiquettes sont agrégées

Le mot *abbaa* est accepté par l'automate, et le poids du mot est :  
 $1 + 0 + 0 + 1 + 1 = 3$



# Automate fini déterministe

## Automate fini déterministe

Un **automate fini déterministe** (AFD) est un quintuplet  $(Q, \Sigma, T, q_0, A)$  où :

- $\Sigma$  est l'*alphabet* de l'automate,
- $Q$  un ensemble **fini** appelé *ensemble des états* de l'automate,
- $T$  est un sous-ensemble de  $Q \times \Sigma \times Q$ , appelée la *fonction de transition*
- $q_0$  est un élément de  $Q$ , appelé l'*état initial*
- $A$  est un sous-ensemble de  $Q$ , appelé l'*ensemble des états acceptants*.

# Automate (fini) pondéré

## Automate fini pondéré

Un **automate fini pondéré** est un quintuplet

$(Q, \Sigma, T, q_0, A, \lambda, \mu, \rho)$  où :

- $\Sigma$  est l'*alphabet* de l'automate,
- $Q$  un ensemble fini
- $T$  est un sous-ensemble de  $Q \times \Sigma \times Q$
- $q_0$  est un élément de  $Q$
- $A$  est un sous-ensemble de  $Q$
- $\lambda : Q \rightarrow \mathbb{R}$  est une fonction de poids d'entrée
- $\mu : T \rightarrow \mathbb{R}$  est une fonction de poids des transitions
- $\rho : Q \rightarrow \mathbb{R}$  est une fonction de poids de sortie

# Lecture

## Notations

Etant donné une transition  $e \in T$ , on note  $p[e]$  l'origine et  $n[e]$  la destination de la transition, et  $w[e]$  le poids de la transition.

## Poids d'un chemin

Un chemin  $\pi = e_1 \dots e_n$  est une suite de transitions telle que pour tout  $i \in [1, \dots, n-1]$ ,  $n[e_i] = p[e_{i+1}]$ .

Le poids d'un chemin  $\pi$  est le "produit" des poids des transitions :

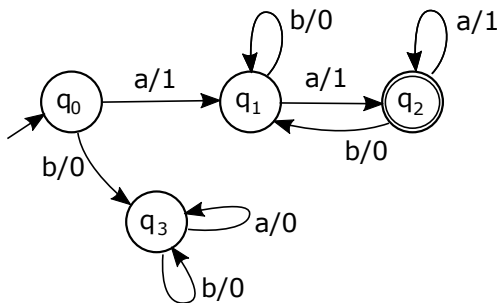
$$w[\pi] = \lambda(p[e_1]) \otimes \mu(e_1) \otimes \dots \otimes \mu(e_n) \otimes \rho(n[e_n])$$

La notation "produit"  $\otimes$  peut être selon les cas l'addition, la multiplication, etc. (la loi interne d'un semi-anneau en fait)

## Lecture

La lecture est définie de manière identique à un automate fini classique, le poids du chemin de lecture  $\pi$  est alors  $w[\pi]$ .

# Exemple



Calculer (à l'aide de la somme) le poids des lectures des mots *abbbaaba*, *baaaa*, *abbbbab*.

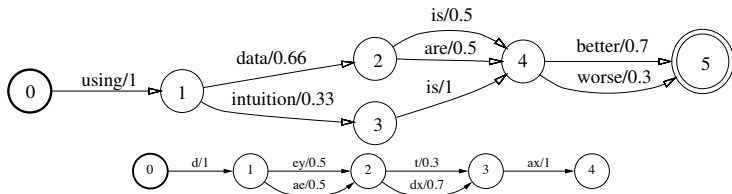
Intuitivement, que représente le poids ?

# Exemple

Sur l'alphabet  $\Sigma = \{a, b\}$ , définir un automate pondéré qui reconnaît le langage des mots dont la différence entre le nombre de  $a$  et le nombre de  $b$  est un multiple de 3, et qui calcule la différence entre ces nombres.

# Automate probabiliste

Les poids sont interprétés comme des probabilités.  
 Cette interprétation permet d'ajouter une probabilité d'apparition du mot



source : "Speech recognition with weighted finite-state transducers", Mohri *et al.*, 2008.

# Conclusion

On peut alors se poser les mêmes questions :

- Quelle est la représentation algébriques des langages reconnus (séries rationnelles) ?
- Non Déterministe, déterminisate ?
- Opérations algébriques
- Automate minimal
- Comment construire ces automates (inférence, machine learning !)?

On peut aussi imaginer d'autres modèles d'automate :  
cf. Transducteur fini, etc.